

EGGREGORE: I VIRUS DELLA MENTE

Negli ambienti occulti si tratta il tema delle egregore, termine ora noto anche nelle cosiddette teorie del complotto, ma nella letteratura esoterica è rimasto argomento di nicchia nonostante l'importanza che riveste a causa dei suoi occulti risvolti sul singolo e sugli eventi storico-sociali.

La parola “**egregore**” o “**egregoro**” proviene dal greco antico ??????????, il cui significato odierno è di “**seguaci passivi di un gruppo**” legati da ideali, sentimenti, usi e costumi comuni. A livello semantico la parola ha ora la stessa valenza dei verbi “**aggregare**” o “**riunire**”, proprio come per il termine “**religione**” e, come andremo a vedere, quest’ultima ha consentito il **proliferare** e l’**amplificarsi** delle più **potenti** e **nefaste egregore** che abbiano mai infettato il corso evolutivo dell’essere umano. Le egregore sono delle **forme pensiero** che si generano quando un **gruppo di persone** riunito concentra la sua **attenzione** su un determinato **concetto**, oggetto o condivide una particolare situazione. Il **flusso mentale** che va a strutturarle si propaga nell’ambiente con la possibilità di **influenzare** altre persone, in un qualcosa non molto dissimile da quello che la psichiatria moderna ha denominato “**isteria collettiva**” o a un fenomeno noto in fisica come “**entanglement quantistico**” a cui i cervelli umani sono soggetti in quanto elaboratori biologici quantistici costituiti su matrice subatomica. [...] Senza entrare nel merito su quali siano i confini tra il bene e il male, possiamo classificare come **egregore negative** quelle che ostacolano o bloccano il **percorso evolutivo** del singolo e della collettività, viceversa quelle che aiutano la **crescita interiore** possono essere catalogate come **positive** o, per servirsi di un termine più appropriato, propositive. Ogni egregora ha una sua zona d’influenza in base alla **forma mentis** delle persone, solitamente più sono correlate a modelli di pensiero spersonalizzato e più hanno influenza, pertanto le egregore dello **sport**, specie per il **calcio**, dell’**intrattenimento**, dei **telegiornali** (1) o quelle delle **religioni istituzionalizzate**, con centinaia di milioni o miliardi di seguaci, hanno un campo d’influenza superiore rispetto ad altre meno massificate. Le egregore generate dai *fandom* (2) presentano un campo notevole ma non paragonabile alle **egregore millenarie**. Infine, pacate egregore come quelle che si generano in un club di lettura, tra le amiche dell’uncinetto, ecc. o quelle più nocive che si generano durante **le code** (agli sportelli degli uffici, in autostrada, ecc. ove le persone emettono pensieri ed emozioni negative scaturite dallo **stress** dovuto alla coda stessa) hanno un campo trascurabile singolarmente ma le seconde, se prese in toto, presentano valori tali da influenzare la **qualità della vita** delle persone, (3) come ben sanno gli **ingegneri sociali** che stanno viralizzando la **burocrazia** per portarla a divenire una **malattia terminale**, quella con cui si sta facendo agonizzare la civiltà odierna. [...] Nella **Massoneria** l’egregore, denominata “**catena d’unione**”, è rappresentato dalla fune con sette o dodici nodi che racchiude tutta la loggia, dalla colonna **Jachin** alla colonna **Boaz**. L’occultista e massone **Eliphas Lévi** la definì: «Un fenomeno di **psichismo collettivo, volontariamente orientato**.» Ma è davvero così? Come si può controllare un egregore se non siamo nemmeno in grado di controllare i nostri singoli pensieri? [...]



"Pillola blu o pillola rossa?" La nota domanda di Morpheus a Neo nel film Matrix (1999)

Il film **Matrix** è una moderna metafora **gnostica** della realtà umana ove la parola latina matrix, il cui

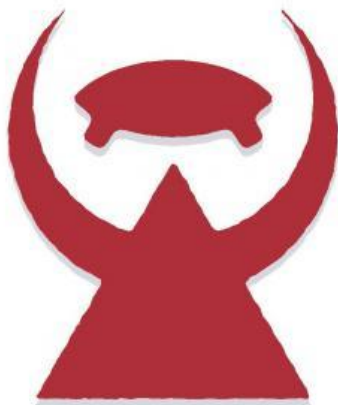
significato è “**progenitrice**”, “**utero**”, “**fonte**”, “**registro**”, ecc. può essere sostituita con la parola “**egggregora**” e, proprio come nell’incredibile opera cinematografica dei **fratelli Wachowski** (oggi “**sorelle**”, ndr), la Matrix sfrutta l’**energia umana** al pari degli **egggregori**. [...] Lo strumento principe nella veicolazione delle **forme-pensiero**, da quelle più effimere a quelle più malate ed emotivamente **vampirizzanti**, lo troviamo nell’**intrattenimento** e nei **media**, con in primis i **telegiornali**, divenuti perversi strumenti d’**incantesimo massivo** ove incanalare immense quantità d’energia in quei **serbatoi eterici** che chiamiamo **egggregore**. [...] Quando si studiano gli **egggregori** è necessario approcciarvisi con **chiavi di lettura** proprie della **moderna scienza** per comprenderne alcuni aspetti che altrimenti potrebbero sfuggire. In questa sede prenderemo in considerazione uno specifico aspetto del **Campo** denominato dal ricercatore **Riccardo Tristano Tuis** “**campo mentale condiviso**”, abbreviato in **CMC**. Se paragonassimo la mente umana a un **computer**, il CMC potrebbe essere paragonato a un **virus psichico** in grado d’infettare il processo di **elaborazione** del nostro **computer biologico**. In ambito **esoterico** il campo mentale condiviso è stato chiamato con i termini “**egggregore**” o “**forma-pensiero**”, mentre in ambito scientifico è stato presentato con diverse nomenclature quali “**campo mentale**”, “**campo morfogenetico**”, “**campo attrattore**”, “**campo di dominio**” o “**meme**”. [...] Il campo mentale condiviso presenta gli effetti propri della cosiddetta **assuefazione** poiché nel tempo crea una **dipendenza psicofisica**. Togliere una **soap opera** a una casalinga, il **videogioco** a un adolescente, la **Bibbia** a un devoto fedele crea in tutti loro uno **shock** dovuto a un **effetto d’astinenza**, non dissimile seppur in proporzione, a quello subito da un classico **tossicodipendente**. [...] Se i soggetti in questione hanno la possibilità di usufruire del loro **oggetto di dipendenza**, il loro sistema neuroendocrino metterà in circolo sostanze chimiche generatrici di piacere, simili a quelle delle comuni **droghe**. Se però i soggetti sono impossibilitati a “**connettersi**” con le proprie **dipendenze/egggregore** il loro corpo potrebbe limitare fino a smettere di secernere queste sostanze, dando luogo a un **disagio psicofisico** che può manifestarsi in molteplici modi, in base al livello di **possessione/dipendenza** dei soggetti. [...] Lo schema onnipresente nei campi mentali è il **sistema gerarchico**, noto anche come **struttura piramidale**: ai **vertici** abbiamo l’**informazione sorgente** che si sviluppa nelle sue **varianti** fino a raggiungere la base con **campi secondari** e **terziari**. Questo spiega l’**ossessione di società segrete** e **religioni** per questo **simbolo** apparentemente diversificato sotto forma di triade, delta radiante o **pyramidion**...

Continua su Nexus New Times nr. 139: [clicca qui per acquistarlo](#)



PYRAMIDION

IL VERTICE DEL POTERE



Note:

1. I telegiornali o programmi d'attualità seguiti da centinaia di milioni di persone in cui si dà spazio alla "cronaca nera", guerre, politica, ecc. sono amplificatori di disagio globale per accrescere sentimenti di paura, rabbia, odio, preoccupazione, apatia, rassegnazione, ecc.

2. Il termine inglese "fandom" si riferisce a una sottocultura formata da una comunità di appassionati (fan) che condividono un interesse comune in un qualche fenomeno culturale, come un hobby, un libro, una saga, un autore, un genere musicale o cinematografico, una moda, ecc.

3. L'apparato burocratico sempre più massivo nell'odierna società, opera degli ingegneri sociali, ha lo scopo di esercitare maggior controllo sulle persone anche a livello emotivo. La burocrazia e le code agli sportelli e alle agenzie governative ha lo scopo di indebolire l'autodeterminazione del popolo, disperdere la sua energia che potrebbe essere convogliata in ribellione per dirottarla in "rituali di Stato" dediti alla sottomissione all'autorità.